

Guillaume Piolat

Développeur Traitement du Signal

☎ 06 33 60 83 53

✉ guillaume.piolat@gmail.com

Né le 11.06.1987

CV détaillé sur <http://www.guillaumepiolat.fr>

Expérience

- 2013 → 2014 **Ingénieur Video Codec**, *Allegro DVT*, Meylan.
Membre d'une équipe spécialisée dans la compression vidéo.
Optimisation intensive, compromis vitesse vs. qualité, amélioration des tests, encadrement stages.
C++, HEVC, H.264, SSE, AVX, CUDA.
- 2011 → 2012 **Ingénieur R&D**, *Allegro DVT*, Meylan.
Développeur de maintenance pour une solution de transcodage vidéo complexe.
Players HTTP adaptatifs, qualité des traitements, débogage.
C++, MPEG DASH, Apple HLS, COM, DirectShow.
- 2009 → 2010 **Ingénieur d'études**, *INRIA*, Montbonnot.
Développement de la partie graphique d'un jeu sérieux pour la vente d'aéronefs.
C++, Java, JNI, OpenGL, multi-résolution.
- Février → Août 2009 **Stagiaire DSP**, *Arturia*, Meylan.
Synthèse audio physique pour l'émulation de percussions.
C++ embarqué, DSP audio, fortes contraintes.
- Juin → Août 2008 **Stagiaire DSP**, *Arturia*, Meylan.
Émulation de l'orgue Hammond B3 et de sa cabine Leslie pour le synthétiseur Origin.
C++ embarqué, DSP audio, optimisation.
- Été 2007 **Stagiaire 3D**, *INRIA*, Montbonnot.
Rendu de nuages réalistes sous la supervision d'un doctorant.
C++, GPU, shaders, OpenGL.
- Été 2006 **Développeur**, *Laboratoire Leibniz*, Grenoble.
Création d'un CD-ROM éducatif.
Flash, Delphi 7, OpenGL.

Formation

- 2009 **Diplôme**, *Grenoble INP - Ensimag (École Nationale Supérieure d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble)*.

Compétences

| | | | |
|---------------|---|----------|---|
| Langages | C++, D, Javascript, assembleur x86, Java, Delphi | Outils | Visual Studio, Git, Subversion |
| Librairies | OpenGL, OpenCL, CUDA, Win32, SDL, IPlug | Systèmes | Windows, administration Unix, programmation GPU, processeurs SHARC, DOS |
| Mathématiques | 3D, traitement du signal, multi-résolution, analyse par FFT/LPC | Langues | Français, Anglais (technique) |

Autres

- Loisirs sport, chant, programmation (<http://www.gamesfrommars.fr>)